



## Repte

**Com millorarem la humanització i l'experiència de les estades hospitalàries de llarga durada del col·lectiu adolescent ingressat al nostre hospital?**

## Descripció del repte

S'ha demostrat que l'estrès i l'ansietat que genera a les persones joves el fet d'estar a l'Hospital, separat de molts dels familiars i dels amics, i de vegades durant estades molt llargues, fa que no puguin assistir a esdeveniments com concerts, partits de futbol, bàsquet o altres esports, o d'altres activitats culturals i també educatives que afavoreixen el correcte desenvolupament d'un adolescent.

Això pot arribar a provocar en ells i elles frustracions, actituds negatives envers la seva malaltia i sobre com afrontar-la, que es tradueixen en més temps per la recuperació, més dolor i pitjors resultats en salut. En definitiva, una pitjor qualitat de vida.

Cal aportar solucions per resoldre aquest repte i millorar l'experiència i la humanització del col·lectiu adolescent a l'Hospital.

## ODS relacionats

3. Salut i benestar



## Elements clau

Eines, recursos i informació addicional per conèixer el problema

- [Vídeo de presentació i de descripció del repte](#) de l'Hospital Universitari Vall d'Herbon

## Criteris de valoració

- El grau d'innovació del projecte
- El grau de viabilitat del projecte
- El grau d'escalabilitat del projecte
- El grau de sostenibilitat econòmica, social i mediambiental del projecte
- Vídeo resum del projecte
- La presentació en format pitch del projecte

## Premi

### Categoria Júnior

1 setmana d'acceleració del projecte a Barcelona amb totes les despeses pagades

### Categoria Sènior

1 setmana d'acceleració del projecte a Barcelona amb totes les despeses pagades

1 setmana d'acceleració del projecte a una ciutat estrangera amb totes les despeses pagades



Els tres millors equips de cada categoria rebran un premi que constarà de la inscripció a un curs de formació en Innovació Europeu.