



Repte

Com podem fomentar la cocreació i l'intercanvi artístic al metavers?

Descripció del repte

Portem aproximadament dos anys parlant sobre les possibilitats del metavers i de com aquesta revolució tecnològica afectarà a les nostres vides, a la nostra manera de relacionar-nos i... a la manera en com creem?

L'art digital és una nova dimensió de la creativitat artística que es genera a partir de l'ús de tecnologia i això vol dir que el procés creatiu pot aprofitar al màxim les potencialitats de les eines tecnològiques que avui ja tenim al nostre abast i les que han de venir.

Per tot plegat, ens plantegem com els i les artistes (que entenen que ja no cal que treballin físicament plegats) siguin de la disciplina cultural que siguin (dansa, música, arts escèniques, arts plàstiques, música, art digital, etc.) poden aprofitar el metavers per aconseguir disposar d'espais de cocreació i intercanvi artístic i que aquest sigui accessible per a tothom.

Hi ha referències de concerts a Fornite, experiències immersives que combinen espectacles físics amb el gaudiment mitjançant realitat augmentada o virtual o espectacles amb robots. Com us imagineu espais virtuals de futur que ajudin a la creació col·laborativa més enllà de les fronteres físiques?

ODS relacionats

8. Treball digne i creixement econòmic, 9. Indústria, innovació i infraestructures, 10. Reducció de les desigualtats, 11. Pau, justícia i institucions sòlides



Generalitat de Catalunya
Departament de Cultura

Elements clau

Eines, recursos i informació addicional per conèixer el problema

- Anàlisi de la realitat actual de totes les concepcions i propostes de desenvolupament de metaversos
- Experiències actuals que vinculen cultura, expressió artística, espectacles culturals i metavers
- Entorns virtuals on els infants i joves són nadius i on els seria propici accedir a la cultura

Criteris de valoració

- El grau d'innovació del projecte
- El grau de viabilitat del projecte
- El grau d'escalabilitat del projecte
- El grau de sostenibilitat econòmica, social i mediambiental del projecte
- Vídeo resum del projecte
- La presentació en format pitch del projecte





Generalitat de Catalunya
Departament de Cultura

Premi

Categoria Júnior

1 setmana d'acceleració del projecte a Barcelona amb totes les despeses pagades

Categoria Sènior

1 setmana d'acceleració del projecte a Barcelona amb totes les despeses pagades

1 setmana d'acceleració del projecte a una ciutat estrangera amb totes les despeses pagades

Els equips guanyadors rebran entrades o acreditacions a esdeveniments de cultura digital o espectacles culturals innovadors.

