

**ifest**  
COUNTDOWN

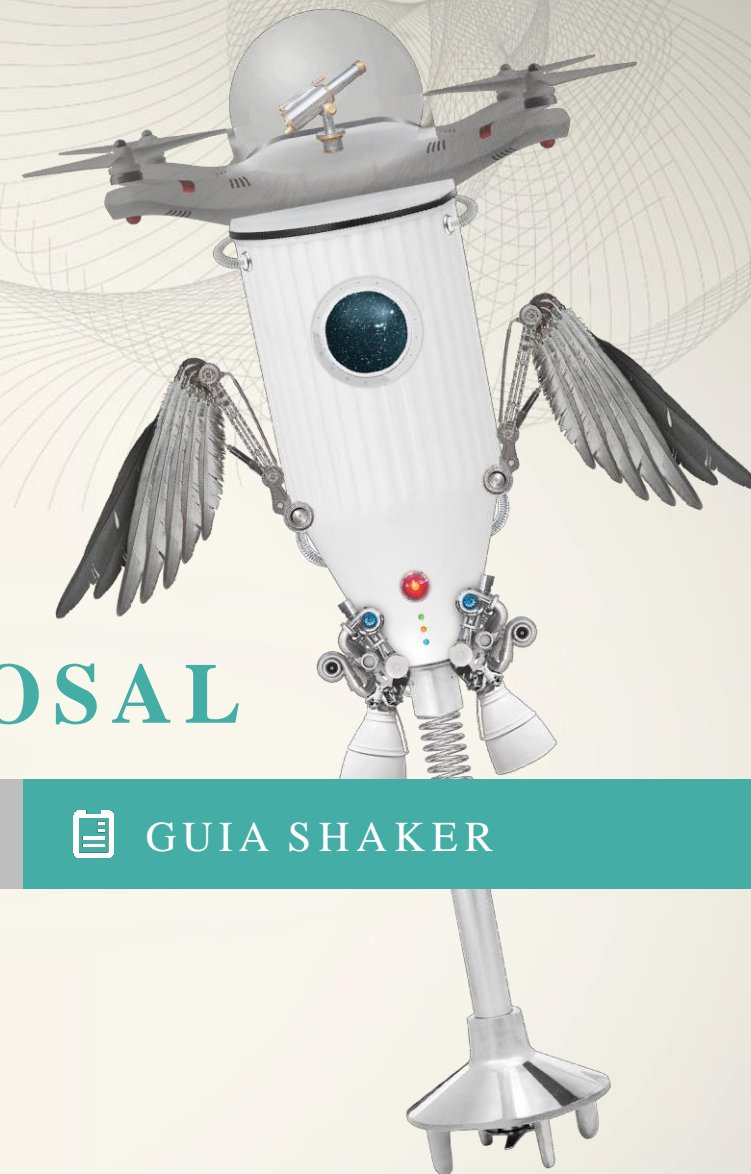
UNITAT  
**07**

Fase 2. Ideació

# VALUE PROPOSAL

ACTIVITAT

 GUIA SHAKER





## 1. ACTIVITAT

Aquesta activitat permet definir la proposta de valor de l'equip. La proposta de valor és la solució que l'equip vol desenvolupar i presentar per donar resposta als problemes i a les necessitats dels usuaris objectiu del repte seleccionat.

La proposta de valor és una combinació única de producte, servei, procés i comunicació. La proposta ha d'aportar valor de forma rellevant i diferencial en el mercat. La proposta de valor és la declaració amb la qual comunicar el que es proposa fer, per a què serveix el que es fa i per què és important per a un usuari objectiu.

L'objectiu de l'activitat és evolucionar la idea final seleccionada per convertir-la en una proposta de projecte més elaborada. A través de la tècnica Idea Plussing aconseguirem una proposta més factible i amb més valor per donar resposta al repte seleccionat i als objectius de l'equip.

## 2. ELS OBJECTIUS

Els objectius esperats amb la realització de l'activitat proposada són:

- Augmentar el nivell de concreció i detall d'una idea per convertir-la en una proposta factible i viable.
- Empatitzar amb el públic objectiu, desenvolupar una proposta que satisfà les necessitats o resol els problemes del públic objectiu.
- Definir la proposta de valor que compleix amb els objectius de l'equip i que serà presentada a l'iFEST.

## 3. OPERATIVA A LA CLASSE

Per portar l'activitat a la classe es proposa seguir els següents passos:

1. Recuperar a els equips de treball. El paper creative ha de coordinar l'activitat. L'activitat es realitza en equip.
2. Exposar l'eina associada: Idea Plussing. Repartir la fitxa o les fitxes de treball de l'eina o indicar a l'equip que la descarregui de la plataforma.
3. Recuperar els resultats de la unitat anterior, principalment la idea final seleccionada per augmentar-ne el nivell de definició i concreció.
4. Els equips, dur a terme l'activitat de l'eina seguint els passos que es defineixen en la fitxa corresponent. Augmentar-ne el valor i la factibilitat per assolir els objectius que ha definit l'equip i donar resposta al repte.
5. Registrar els resultats. Definir la proposta de valor de l'equip, registrar-la en l'apartat "Unitats" de la plataforma i desar l'activitat.

### TIMING DE L'ACTIVITAT

Temps de treball estimat per a la realització de les activitats proposades a la unitat per part dels participants:

- **Temps per realitzar l'activitat: 90'**  
Identificar els aspectes de millora: 60'  
Descriure la proposta de valor: 30'
- **Temps per registrar l'activitat: 30'**  
Completar els cinc apartats de la proposta: 15'  
Registrar-la a la plataforma: 15'