

**ifest**  
COUNTDOWN

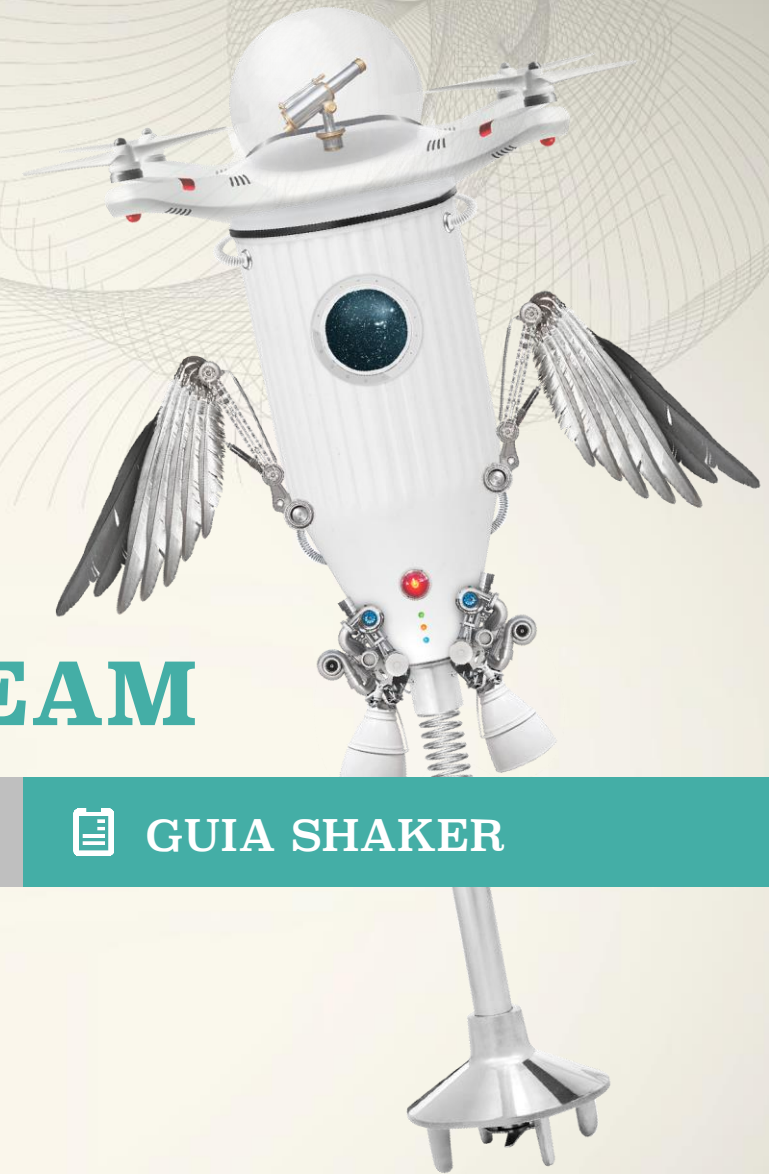
UNITAT  
**12**

Fase 1. Inspiració

**THE iFEST TEAM**

ACTIVITAT

 **GUIA SHAKER**



## 1. ACTIVITAT

En aquesta activitat s'assigna a cada participant una funció principal, i aquest l'ha d'assumir en el desenvolupament del projecte, de forma que cada unitat didàctica la lidera un membre de l'equip. Anteriorment els participants s'han inscrit a la plataforma i han seleccionat un repte.

Convidem els participants a realitzar una fitxa de valoració personal per conèixer-se millor i reflexionar sobre les seves capacitats i gustos. Aquesta activitat permet valorar aspectes qualitius i aspectes quantitius de cadascú.

Selecció del paper o de la funció. Primer es presenten quins són els papers disponibles i quines funcions principals exerceixen. Una vegada realitzada l'activitat, l'equip ha de repartir-se de forma acordada les tres funcions disponibles entre els components sense repetir-ne cap.

Opcionalment, si els equips no estan definits prèviament, realitzar l'activitat a l'aula permet al professor generar els equips de forma equilibrada i assignar les persones en funció del paper que han seleccionat per tal d'equilibrar els equips. Posteriorment serà necessari que cada equip s'inscriui a la plataforma.

## 2. ELS OBJECTIUS

Els objectius esperats amb la realització de l'activitat proposada són:

- Realitzar individualment un procés de reflexió personal i compartir els resultats amb els components de l'equip.
- Assignar les funcions disponibles a cada membre de l'equip per assumir la responsabilitat al llarg del projecte.
- Constituir un equip d'alt rendiment en el qual els participants coneixen les seves funcions i estan coordinats.

## 3. OPERATIVA A LA CLASSE

Per portar l'activitat a la classe es proposa seguir els passos següents:

1. Agrupar els equips de treball inscrits a la plataforma. L'activitat es realitza inicialment de manera individual i després, en equip.
2. Exposar l'eina associada, els objectius i la temporització. Repartir la fitxa o les fitxes de treball de l'eina a cada participant o indicar a l'equip que la descarregui de la plataforma iFest Countdown.
3. Realitzar la fitxa individualment seguint els passos que s'hi defineixen.
4. Compartir els resultats amb la resta de l'equip. Valorar les diferents funcions dels papers proposats: business, developer i creative.
5. Registrar els resultats. L'equip completa la taula d'assignació de funcions en l'apartat "Resultats" de la plataforma i desa l'activitat.

### TIMING DE LA ACTIVITAT

Temps de treball estimat per a la realització de les activitats proposades a la unitat per part dels participants:

- **Temps per realitzar l'activitat:** **90'**  
Omplir la fitxa "My Profile": 45'  
Compartir la fitxa amb l'equip: 45'
- **Temps per registrar l'activitat:** **30'**  
Assignar les funcions en equip: 15'  
Registrar-la a la plataforma: 15'