



# Bases del *Demo Day* iFest

---

La Generalitat de Catalunya, a través del programa Catalunya Emprèn del Departament d'Empresa i Coneixement, posa en marxa l'iFest, el programa de la ciència, la tecnologia i la disrupció, adreçat a tots aquells joves que tinguin interès en la tecnologia i que vulguin fer aportacions disruptives a la societat.

L'iFest consta de dos actuacions, un programa d'aprenentatge i disrupció, *l'iFest Countdown*, que convida als joves a desenvolupar un prototip com a solució a diferents reptes plantejats per empreses, tot treballant a partir d'un mètode basat en 4 fases: Inspiració, Ideació, Prototipatge i Comunicació i *l'iFest Zero*, un congrés amb ponències inspiradores, exposició i empreses tecnològiques, workshops i el gran *Demo Day*.

## Demo Day

---

En el marc de l'iFest Zero, tindrà lloc el Demo Day, una competició en la que els equips participants a l'iFest Countdown presenten els seus projectes i prototips davant un jurat. En primer lloc els equips competeixen per ser guanyadors i finalistes del repte al que han participat (hi ha 12 reptes). Els equips guanyadors dels 12 reptes competiran en una segona fase del *Demo Day* pel premi Catalunya Emprèn.

## Finalitat

- Donar un reconeixement a les millors iniciatives premiant els equips amb els millors projectes desenvolupats a partir de la metodologia del *Countdown* disponible en aquest enllaç <http://ifest.cat>
- Fomentar accions disruptives en l'estadi inicial pre-emprenedor dels joves.
- Apropar als joves a les tecnologies exponencials i a l'ecosistema emprenedor català.
- Apoderar als joves i traslladar la consciència que poden fer grans coses en els propers anys, que la societat espera les seves aportacions i que tenen el talent per fer-les.

## Els premis

**Premi Catalunya Emprèn:** L'equip guanyador rebrà el premi a la millor solució iFest i s'atorga a tres membres de l'equip amb el millor projecte. Aquest premi, consisteix en la participació a un programa d'acceleració i innovació disruptiva a Silicon Valley durant el mes de juliol. Aquesta acceleració implica: formació mitjançant un mètode d'innovació, experiències empresarials, seguiment personal de cada un dels participants, treball i desenvolupament del prototip de l'equip



per a dur a terme una prova pilot amb usuaris reals. Part de la formació es realitzarà a Draper University, Stanford University i al Google Campus. El premi inclou els bitllets de transport d'anada i tornada, l'hotel, la manutenció complerta i totes les activitats programades del programa d'acceleració i prototipatge.

**1r i 2n premi de cada repte:** Els finalistes i els segons equips classificats de cada repte seran premiats pels diferents sponsors. Aquests premis es publicaran a la pàgina web de l'ifest.

## REPTE

<p><b>REPTE1</b> <b>ENERGIA</b></p>  <p>Generalitat de Catalunya Institut Català d'Energia</p>	<p><b>REPTE2</b> <b>LEGAL</b></p>  <p>CUATRECASAS</p>	<p><b>REPTE3</b> <b>MALALTIES MINORITÀRIES</b></p>  <p>Parc Científic de Barcelona UNIVERSITAT DE BARCELONA</p>	<p><b>REPTE4</b> <b>JARDINERIA</b></p>  <p>Parc de Jardineria de Catalunya</p>
<p><b>REPTE5</b> <b>VALOR DEL TEMPS</b></p>  <p>ATRÁPALO</p>	<p><b>REPTE6</b> <b>EMPRESA</b></p>  <p>Canon</p>	<p><b>REPTE7</b> <b>CULTURA</b></p>  <p>Penguin Random House Grupo Editorial</p>	<p><b>REPTE8</b> <b>SOSTENIBILITAT</b></p>  <p>Life Is On   Schneider Electric</p>
<p><b>REPTE9</b> <b>EDUCACIÓ</b></p>  <p>vodafone</p>	<p><b>REPTE10</b> <b>AIGUA</b></p>  <p>Aigües de Barcelona</p>	<p><b>REPTE11</b> <b>DIVERSITAT</b></p>  <p>MOBILE WORLD CAPITAL BARCELONA</p>	<p><b>REPTE12</b> <b>AUTOMOCIÓ</b></p>  <p>VOLKSWAGEN GRUP ESPANA DISTRIBUCION</p>



## Altres premis

Durant el dia de l'iFest Zero també hi haurà premis per aquells equips, *players*, centres educatius i *shakers* que no hagin estat pre-seleccionats al *Demo Day* però que participen de l'iFest Zero.

### CATEGORIES PER A EQUIPS

**1> PREMI CATALUNYA  
EMPRÈN:  
VIATGE A SILICON VALLEY**

Un jurat escollirà l'equip guanyador que presenti la millor de les 12 solucions guanyadores dels reptes.

**2> EQUIP GUANYADOR DE  
CADA REpte**

Per a cada repte un jurat escollirà un equip guanyador i un altre finalista. En total es premiarà a 24 equips.

**3> MILLOR PITCH**

Es seleccionarà l'equip amb el millor pitch i un finalista.

**4> MILLOR PROTOTIP**

Es seleccionarà l'equip amb el millor prototip i un finalista.

**5> PREMI AL MILLOR VÍDEO**

Es seleccionarà l'equip amb el millor vídeo.

**6> PREMI DEL PÚBLIC AL  
MILLOR EQUIP**

El públic assistent a l'esdeveniment votarà el millor equip.

**7> PREMI DEL PÚBLIC AL  
MILLOR PROTOTIP**

El públic assistent a l'esdeveniment votarà el millor prototip dels exposats a l'exposició.

**8>PREMI ESPECIAL A LA  
SOLUCIÓ + SOSTENIBLE**

Es seleccionarà l'equip amb el projecte més sostenible

**9> PREMI ESPECIAL A  
L'EQUIP QUE VOLA +ALT**

Es seleccionarà l'equip amb el projecte amb més impacte i més escalable

**10> PREMI ESPECIAL  
AL PROJECTE+ VIABLE**

Es seleccionarà l'equip amb el projecte més viable



### CATEGORIES PER A CENTRES EDUCATIUS

**1> PREMI AL CENTRE  
MÉS ACTIU**

Es premiarà al centre amb més equips participants

**2> PREMI AL CENTRE MÉS MAKER**

Es premiarà el centre amb més prototips presentats.

**3> PREMI AL CENTRE MÉS "TOT  
TERRENY"**

Es premiarà el centre que es presenti a més reptes diferents ( i amb més equips).

**4> PREMI AL CENTRE MÉS INNOVADOR**

Es premiarà al centre amb més equips i projectes guanyadors.

**5> PREMI AMB MENYS BRETxa DE  
GÈNERE**

Es premiarà al centre que tingui un %més alt de players dones.

### CATEGORIES PER A PLAYERS

**1> PREMI AL PLAYER + ACTIU**

Es premiarà al player assistent que participi en més workshops

**2> PREMI AL PLAYER + INFLUENCER**

Es premiarà al player assistent que que publiqui la foto amb més likes

### CATEGORIA PER MENTORS/ES

**1> PREMI AL MENTOR + ACTIU**

Es premiarà al mentor/a que hagi acompanyat a més equips.



## Com participar al *Demo Day*?

1. Poden ser candidats a aquests premis els joves membres d'equips que estiguin inscrits al programa *iFest Countdown* i que realitzin la inscripció a l'apartat registre (*Demo Day*) del web de l'iFest <http://ifest.cat>
2. Els equips s'han de compondre per un mínim de 3 i un màxim de 6 membres. En el cas d'equips de més de 3 membres només podran optar al premi Catalunya Emprèn 3 membres de l'equip.
3. S'ha de presentar una única candidatura per equip, especificant les persones que formen part de l'equip i les que gaudiran del premi.
4. Cada equip pot presentar una única solució a un repte i els joves poden participar amb un únic equip.
5. Els equips hauran d'oferir una resposta a un dels reptes publicats al web de l'iFest i presentar aquesta solució, per tant hauran de realitzar un vídeo de presentació de 3 minuts, i incorporar un petit resum amb el detall del projecte al propi formulari de sol·licitud i el prototip realitzat seguint la metodologia de l'iFest. Aquesta metodologia i la informació necessària està publicada al web de l'iFest <http://ifest.cat>. Durant el *Demo Day* de l'iFest hauran de fer les seves presentacions o pitches en funció de si són o no pre-escollits pel jurat de preselecció.
6. Els equips poden participar al *Demo Day* sense presentar un prototip, tot i que no sumaran puntuació en el criteri de valoració del prototips.
7. Per desenvolupar els seus projectes els joves poden rebre suport pedagògic i mentoria personalitzada dels experts del programa formatiu *iFest Countdown*.
8. Els joves menors d'edat hauran de disposar de l'autorització dels seus pares/mares o tutors legals per poder participar.

## Fases del *Demo Day*

### Convocatòria (fins el 26 d'abril)

Poden presentar candidatures tots els equips que s'hagin registrat a l'iFest *Countdown* i hagin seleccionat un repte abans de la data límit per presentar les candidatures.

Es plantegen les següents fases:

1. **Fase de Pre-selecció** (entre el tancament de candidatures i un mes previ a l'esdeveniment)

Una vegada tancat el període per presentar les candidatures els sponsors seleccionaran els equips que passaran a la següent fase i competiran de manera presencial al *Demo Day* de l'iFest Zero. En concret per a cada repte els sponsors seleccionaran 6 equips i 2 equips per la llista d'espera (1er i 2n a la llista d'espera). L'organització del *Demo Day* comunicarà als shakers dels equips la seva selecció



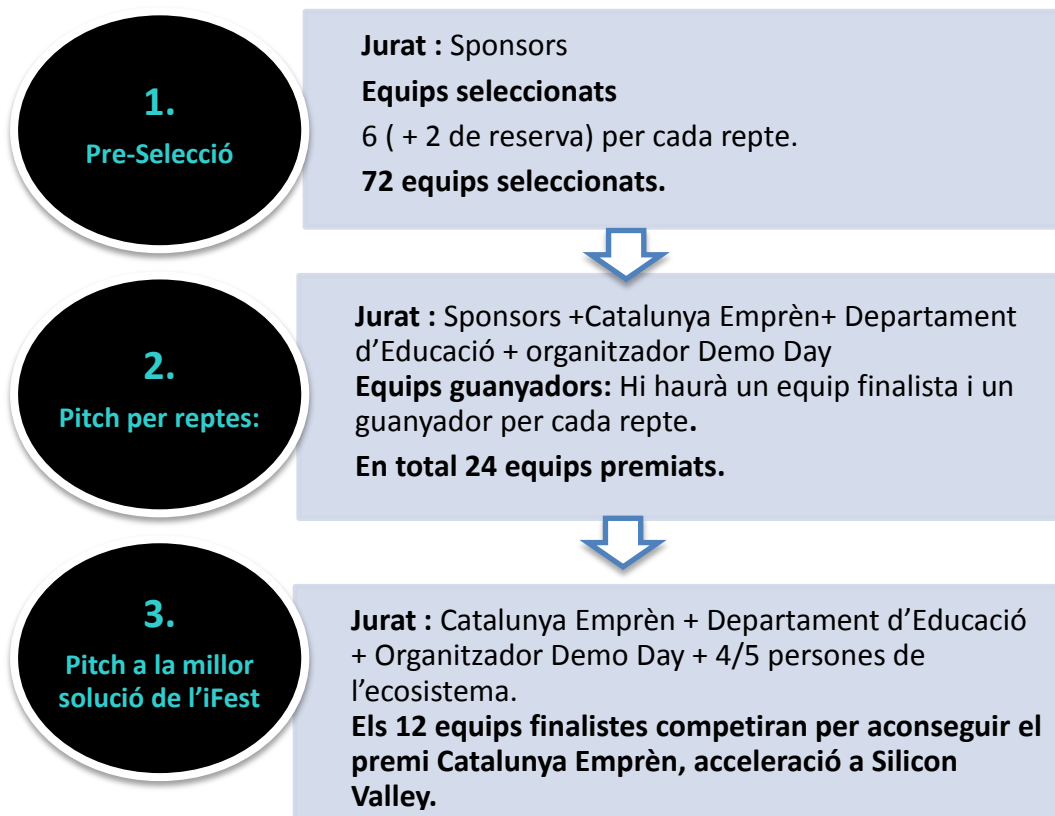
i participació al pitch i se'li facilitarà la informació necessària per participar, concretament la hora i l'espai del pitch.

## 2. Fase de presentació o pitch per reptes (el mateix 18 de juny, iFest Zero)

Els 6 equips pre-seleccionats de cada repte hauran de realitzar la presentació o pitch del seu projecte per competir amb els equips també pre-seleccionats del mateix repte. Disposaran d'un temps determinat per fer la seva presentació i hauran de defensar en públic la seva solució així com respondre a les preguntes que els hi puguin formular els membres del jurat. El jurat de cada repte escollirà un equip guanyador i un altre finalista. Ambdós equips rebran un premi patrocinat per l'sponsor del repte. El pitch es podrà fer en català/castellà o anglès.

## 3. Fase de presentació o pitch a la millor solució de l'iFest (el mateix 18 de juny, iFest Zero)

Tots els equips guanyadors d'un repte participaran al pitch final per optar al Premi Catalunya Emprèn i que tindrà lloc al final de l'iFest Zero, quan la resta dels pitches ja s'hagin acabat. El pitch final es podrà fer també en català/castellà o anglès i és possible que es realitzin algunes preguntes al final en anglès que s'hauran de respondre en aquest idioma.





## Criteris de valoració dels projectes

### Criteris de valoració de la Pre-selecció:

El jurat de la pre-selecció detallat a la base 6 farà una pre-selecció de candidats a partir de la documentació presentada per cada equip. Aquest equip pre-seleccionats seran convocats per participar al *Demo Day* de cada repte i fer el seu *Pitch*.

Per a la selecció d'aquestes candidatures es consideraran els següents criteris, amb una puntuació màxima de 100 punts:

1	Aplicabilitat i originalitat de la solució al repte plantejat per l'sponsor	fins a 50 punts
2	El vídeo de presentació	Fins a 50 punts

### Criteris de valoració del *Pitch* a la millor solució de cada repte

Una vegada realitzada la presentació o pitch el jurat del repte, establert en la base 6, escollirà l'equip guanyador i un segon equip guanyador o finalista d'acord amb la següent fórmula:

(1+2= x punts)

1	La presentació realitzada per l'equip en el Demo Day	fins a 50 punts
2	El prototip	fins a 30 punts
3	Puntuació obtinguda a la pre-selecció ( per calcular-ho es dividirà la puntuació obtinguda entre 5)	fins a 20 punts

L'equip guanyador (amb més puntuació) optarà al premi Catalunya Emprèn en el que competirà amb la resta de guanyadors de cada repte.

### Criteris de valoració del *Pitch* a la millor solució de l'iFest

Es celebrarà un *pitch* final entre els guanyadors de cada repte en el que el jurat establert en aquesta fase, escollirà la millor solució d'acord amb els següents criteris:

1	El grau d'innovació del projecte	fins a 10 punts
2	El grau de viabilitat del projecte	fins a 10 punts
3	El grau d'escalabilitat del projecte	fins a 15 punts
4	El grau de sostenibilitat econòmica, social i mediambiental	fins a 15 punts
5	Presentació o pitch	fins a 30 punts
6	Prototip	fins a 20 punts



## Jurat

El jurat és l'encarregat de la pre-selecció i la selecció dels equips i s'estableixen 3 composicions diferents de jurat segons les fases en la que es troba el concurs en cada moment:

- **Jurat de pre-selecció:** compost pels sponsors de cada repte.
- **Jurat de selecció de la millor solució de cada repte:** compost per una persona de l'empresa sponsor, un membre de l'equip de Catalunya Emprèn, un membre representant del Departament d'Educació i un membre de l'empresa organitzadora del Demo Day.
- **Jurat de selecció de la millor solució iFest:** farà la selecció de l'equip guanyador i estarà presidit pel director del Catalunya Emprèn, un membre de l'equip del Catalunya Emprèn, un membre representant del Departament d'Educació, el/la persona responsable de l'empresa organitzadora del Demo Day, i fins a quatre persones de reconegut prestigi en el món de l'ecosistema d'startups, designades pel director del Catalunya Emprèn.
- **Jurat dels altres premis:** l'equip del Catalunya Emprèn.

En cas de vacant, absència o malaltia d'alguna de les persones que integren els diferents jurats el/la director/a del Catalunya Emprèn podrà, establir les condicions de substitució que s'escaiguin. En cas d'empat, la presidència del jurat disposarà d'un vot de qualitat. Les empreses que sponsoritzen els reptes faran la pre-selecció dels candidats i la selecció de l'equip guanyador de cada repte però no podran formar part del jurat de selecció de la millor solució iFest.

## Sol·licituds i documentació a aportar

Les sol·licituds s'han de presentar a través d'un formulari que està a disposició de les persones interessades a la web de l'iFest <http://ifest.cat> abans del 26 d'abril de 2019.

Per poder valorar el millor projecte i participar en la pre-selecció, els participants hauran de presentar juntament amb la sol·licitud:

- un vídeo de 3 minuts que s'haurà d'adjuntar a la plataforma de l'iFest.cat (unitat 1 iFest Countdown)
- un prototip del projecte desenvolupat (aquest prototip pot ser una App, una maqueta, un prototip físic, una construcció, un disseny, etc...) El prototip l'haurà de portar físicament el propi equip el mateix dia de l'esdeveniment. A la sol·licitud haurà de fer constar les necessitats tècniques i mides per a la seva exposició als estands. Es recorda que si no es realitza prototip no es sumarà puntuació en el criteri de valoració.



## Lliurament dels premis

Els premis els lliuraran els sponsors dels reptes i el director del programa Catalunya Emprèn o el seu equip a través d'uns tarjetons físics, de manera simbòlica, a les persones guanyadores, en l'acte públic iFest Zero. També es publicarà en el web de l'iFest (<http://ifest.cat>). Els equips i tutors/es assumeixen la responsabilitat completa dels projectes guanyadors que hagin presentat al concurs en relació a qualsevol queixa/còpia o plagi que es pugui derivar. Els guanyadors hauran d'estar presents en el moment de l'entrega de premis i realitzar tots els tràmits i gestions que l'organització estableixi el dia de l'organització de l'iFest. Hauran de facilitar l'atenció a les peticions dels mitjans de comunicació que poguessin sorgir entre l'anunci dels guanyadors i l'acte de tancament.

## Drets d'imatge

Amb l'objectiu que es pugui fer la màxima difusió de la concessió dels premis, els membres dels equips guanyadors donen la seva autorització perquè en qualsevol activitat en què intervinguin relacionada amb la concessió del premi siguin fotografiats i les fotografies passin a formar part del fons documental de l'iFest, així com també que es pugui publicar el nom i inicial del cognom dels guanyadors/es. Concretament:

- en el web del programa <http://ifest.cat> i les diferents webs de la Generalitat de Catalunya <http://www.gencat.cat> i [http://empresa.gencat.cat/ca/treb\\_departament/](http://empresa.gencat.cat/ca/treb_departament/)
- Publicacions editades per la Generalitat (Butlletins Gencat)
- Xarxes socials de la Generalitat

## Protecció de dades de caràcter personal

Les dades de caràcter personal que les persones interessades han de facilitar per tal d'obtenir la subvenció s'inclouen al fitxer de Serveis i subvencions en matèria d'emprenedoria, del qual és responsable l'Àrea d'Emprenedoria i Formació del Departament d'Empresa i Coneixement. La finalitat és gestionar ordres o serveis per fomentar la creació d'empreses i l'emprenedoria. El responsable és la Secretaria d'Empresa i Competitivitat i el seu responsable és Secretaria d'Empresa i Competitivitat. Les persones interessades poden exercir els drets de l'afectat mitjançant escrit dirigit a la Subdirecció General de Personal, Organització i Prevenció de Riscos Laborals, pg. de Gràcia, 105, 08008, Barcelona, o mitjançant l'adreça [bustiaprotecciodedades.emc@gencat.cat](mailto:bustiaprotecciodedades.emc@gencat.cat).

[ifest@gencat.cat](mailto:ifest@gencat.cat)

<http://ifest.cat>

**iFest Team**

**935570163**